**🚀 Test de JavaScript**

Demuestra lo que sabes · 3 opciones · 1 correcta. 68 Preguntas.

Instrucciones: Selecciona una opción por pregunta. Pulsa Corregir para ver aciertos (verde) y errores (rojo). Tras corregir, se abrirá un desplegable con la respuesta correcta y explicación. Explicaciones Detalladas

Variables · Operadores · Bucles · Arrays · Eventos · DOM

1. ¿Qué palabra usas para declarar una variable que puede cambiar?

* const
* **let**
* variable

Respuesta: let

2. ¿Qué palabra usas para declarar una constante?

* **const**
* let
* constant

Respuesta: const

3. ¿Qué tipo es 'Hola'?

* **string**
* number
* boolean

Respuesta: string

4. ¿Qué operador suma números o concatena textos?

* **+**
* -
* \*

Respuesta: +

5. ¿Qué imprime console.log(typeof 10)?

* 'int'
* 'numeric'
* **'number'**

Respuesta: 'number'

6. ¿Qué devuelve 5 === '5'?

* '5'
* **false**
* true

Respuesta: false

7. ¿Qué hace el operador % (módulo)?

* Multiplica por 100
* **Devuelve el resto de una división**
* Convierte a porcentaje

Respuesta: Devuelve el resto de una división

8. ¿Qué resultado da 'Hola ' + 'Mundo'?

* **'Hola Mundo'**
* 'HolaMundo'
* Hola+Mundo

Respuesta: 'Hola Mundo'

9. ¿Qué muestra alert('Hola')?

* Un mensaje en la consola
* **Una ventana emergente con 'Hola'**
* No hace nada

Respuesta: Una ventana emergente con 'Hola'

10. ¿Qué hace console.log('Hola')?

* Escribe 'Hola' en el HTML
* **Muestra 'Hola' en la consola**
* Detiene el programa

Respuesta: Muestra 'Hola' en la consola

11. ¿Qué valor lógico devuelve 3 > 1?

* false
* 3
* **true**

Respuesta: true

12. ¿Cómo obtienes la longitud de un string?

* 'Hola'.length
* **len('Hola')**
* size('Hola')

Respuesta: 'Hola'.length

13. ¿Qué comillas permiten usar ${variable} en un texto?

* Comillas dobles ""
* Comillas simples ''
* **Backticks `` (template literals)**

Respuesta: Backticks `` (template literals)

14. ¿Cuál NO es un nombre válido de variable?

* \_edad
* edad2
* **2edad**

Respuesta: 2edad

15. ¿Qué operador sirve para restar?

* **-**
* **/**
* +

Respuesta: -

16. ¿Qué valor devuelve typeof 'Hola'?

* **'string'**
* 'text'
* 'char'

Respuesta: 'string'

17. ¿Qué palabra clave inicia una decisión básica?

* for
* **if**
* while

Respuesta: if

18. ¿Qué bloque se ejecuta cuando if no se cumple?

otherwise

other

else

Respuesta: else

19. ¿Para qué sirve else if?

Para terminar el programa

Para probar otra condición

Para repetir un bloque

Respuesta: Para probar otra condición

20. ¿Cuál es una condición válida?

edad >= 18

18 => edad

edad >< 18

Respuesta: edad >= 18

21. ¿Qué hace el operador lógico &&?

Evalúa a true si una es true

Evalúa a true si ambas expresiones son true

Siempre invierte el valor

Respuesta: Evalúa a true si ambas expresiones son true

22. ¿Qué hace el operador lógico ||?

Evalúa a true si al menos una es true

Compara estrictamente

Devuelve siempre false

Respuesta: Evalúa a true si al menos una es true

23. ¿Qué hace el operador ! (NOT)?

Convierte a número

Concatena

Invierte el valor booleano

Respuesta: Invierte el valor booleano

24. ¿Para qué sirve switch?

Para comparar un valor con varios casos

Para crear arrays

Para declarar variables

Respuesta: Para comparar un valor con varios casos

25. ¿Para qué sirve un bucle?

Para repetir acciones varias veces

Para aplicar estilos CSS

Para cargar imágenes

Respuesta: Para repetir acciones varias veces

26. ¿Cuál es un bucle válido?

loop forever

repeat-until

for

Respuesta: for

27. En un for básico: for(let i=0; i<3; i++), ¿qué hace i++?

Resta 1 a i

Reinicia i a 0

Incrementa el contador en 1

Respuesta: Incrementa el contador en 1

28. ¿Qué hace while (condición) { ... }?

Repite mientras la condición sea true

Se ejecuta una sola vez

Repite un número fijo de veces

Respuesta: Repite mientras la condición sea true

29. ¿Qué hace do { ... } while (condición)?

Es igual a while

Nunca ejecuta el bloque

Ejecuta el bloque al menos una vez

Respuesta: Ejecuta el bloque al menos una vez

30. ¿Qué ocurre si olvidas actualizar el contador en un while?

Se optimiza automáticamente

Se corrige solo

Puede haber bucle infinito

Respuesta: Puede haber bucle infinito

31. ¿Con qué índice empiezan los arrays?

0

-1

1

Respuesta: 0

32. ¿Cómo obtienes la cantidad de elementos del array?

miArray.length

count(miArray)

size(miArray)

Respuesta: miArray.length

33. ¿Qué método agrega un elemento al final?

shift

pop

push

Respuesta: push

34. ¿Qué método elimina el último elemento?

pop

push

unshift

Respuesta: pop

35. ¿Qué método agrega al inicio del array?

unshift

shift

splice

Respuesta: unshift

36. ¿Cómo accedes al segundo elemento de const nombres = ['Ana','Luis','Eva']?

nombres[0]

nombres[1]

nombres[2]

Respuesta: nombres[1]

37. ¿Qué método te da true si existe un valor en el array?

filter

includes

pop

Respuesta: includes

38. ¿Qué es un objeto en JS?

Un número especial

Lista desordenada de valores

Colección de pares clave:valor

Respuesta: Colección de pares clave:valor

39. ¿Cómo accedes a la propiedad nombre de un objeto persona?

persona->nombre

persona(nombre)

persona.nombre

Respuesta: persona.nombre

40. ¿Cómo creas un objeto sencillo?

const p = { nombre: 'Ana' };

const p = (nombre: 'Ana');

const p = [nombre: 'Ana'];

Respuesta: const p = { nombre: 'Ana' };

41. ¿Qué método de string convierte a mayúsculas?

upper()

toUpperCase()

capitalize()

Respuesta: toUpperCase()

42. ¿Qué método de string busca si un texto contiene otro?

has()

includes()

contains()

Respuesta: includes()

43. ¿Qué operador lógico devuelve true si al menos una condición es verdadera?

&&

||

!

Respuesta: ||

44. ¿Qué palabra clave inicia un bucle for?

repeat

for

while

Respuesta: for

45. En for(let i=0; i<5; i++), ¿cuántas veces se ejecuta el bloque?

4 veces

6 veces

5 veces

Respuesta: 5 veces

46. ¿Qué ocurre si la condición de un for nunca se cumple desde el inicio?

Entra en bucle infinito

Se ejecuta una vez

El bloque no se ejecuta

Respuesta: El bloque no se ejecuta

47. ¿Qué parte del for controla el número de repeticiones?

La condición central

La inicialización

El incremento final

Respuesta: La condición central

48. ¿Qué palabra clave se usa para declarar una función?

func

def

function

Respuesta: function

49. ¿Cómo se llama una función llamada saludar?

run.saludar

saludar()

call saludar

Respuesta: saludar()

50. ¿Qué método conecta un evento a un elemento HTML?

bindEvent

attachEvent

addEventListener

Respuesta: addEventListener

51. ¿Cuál es la sintaxis correcta para agregar un listener de click?

elemento.onClick('click', función)

elemento.listen('click', función)

elemento.addEventListener('click', función)

Respuesta: elemento.addEventListener('click', función)

52. ¿Qué evento se dispara cuando el usuario hace clic en un elemento?

tap

press

click

Respuesta: click

53. ¿Cómo seleccionas un elemento por su ID desde JavaScript?

document.getElementById('miId')

document.selectById('miId')

document.getElement('miId')

Respuesta: document.getElementById('miId')

54. ¿Cómo cambias el texto de un elemento desde JavaScript?

elemento.textContent = 'nuevo texto'

elemento.text = 'nuevo texto'

elemento.changeText('nuevo texto')

Respuesta: elemento.textContent = 'nuevo texto'

55. ¿Qué propiedad contiene el valor de un input?

value

text

content

Respuesta: value

56. ¿Cómo seleccionas el primer elemento con clase 'tarjeta'?

document.getClass('tarjeta')

document.findByClass('tarjeta')

document.querySelector('.tarjeta')

Respuesta: document.querySelector('.tarjeta')

57. ¿Qué evento se dispara cuando la página termina de cargar?

pageLoad

ready

DOMContentLoaded

Respuesta: DOMContentLoaded

58. ¿Qué hace document.querySelectorAll('.item')?

Selecciona todos los elementos con clase 'item'

Crea elementos con clase 'item'

Selecciona solo el primer elemento con clase 'item'

Respuesta: Selecciona todos los elementos con clase 'item'

59. ¿Qué evento se activa cuando el ratón pasa sobre un elemento?

mouseenter

mouseover

hover

Respuesta: mouseover

60. ¿Cómo obtienes el elemento que disparó un evento?

event.element

event.target

event.source

Respuesta: event.target

61. ¿Dónde es más recomendable colocar las etiquetas de script en HTML?

Al inicio del body

Antes del cierre de body

En el main

Respuesta: Antes del cierre de body

62. ¿Para qué sirve el atributo defer en script?

Para ejecutar el script después de que se cargue el DOM

Para acelerar la carga del script

Para ejecutar el script inmediatamente

Respuesta: Para ejecutar el script después de que se cargue el DOM

63. ¿Qué selector CSS permite seleccionar múltiples clases en un elemento?

.item .activo

.item.activo

.item + .activo

Respuesta: .item.activo

64. ¿Qué hace document.getElementsByTagName('p')?

Selecciona todos los párrafos

Crea un párrafo

Selecciona el primer párrafo

Respuesta: Selecciona todos los párrafos

65. ¿Cuál es la diferencia entre querySelector y getElementById?

querySelector es más rápido

querySelector usa selectores CSS, getElementById solo IDs

Son exactamente iguales

Respuesta: querySelector usa selectores CSS, getElementById solo IDs